1. PENDAHULUAN
   1. Latar Belakang

Penggalangan bantuan ketika terjadi bencana adalah kegiatan sosial yang sangat penting dan memiliki dampak yang sangat positif dalam kehidupan sosial atau bermasyarakat. Dengan melakukan penggalangan bantuan untuk kemudian di salurkan kepada korban yang terdampak bencana akan sangat membantu mereka dalam menghadapi cobaan. Rasa simpati dan saling peduli ini akan menumbuhkan semangat, rasa peduli yang tinggi dan mempererat persaudaraan dalam kehidupan kita sehari – hari.

Selama ini Masyarakat Relawan Indonesia (MRI) Kabupaten Kotabaru melakukan penggalangan bantuan secara konvensional dengan mendirikan posko bantuan dan menunggu para penyumbang datang yang ingin memberikan bantuan baik berupa sejumlah uang, pakaian bekas layak pakai, bahan pangan, kebutuhan anak atau balita maupun peralatan rumah tangga.

Penggalangan bantuan secara konvensional ini sangat kurang efektif dimana para penyumbang yang ingin memberikan bantuan masih harus mengantarkan atau megirimkan barang nya ke posko bantuan. Padahal mereka bisa saja terkedala waktu, transportasi alat angkutan jika membantu dalam jumlah banyak, jarak yang jauh atau berbeda pulau yang mengharuskan menyeberang laut, yang mana hal – hal itu dapat mengakibatkan gagalnya pemberian bantuan. Selain itu dari sisi pengelolaan bantuan data tidak tercatat sama sekali atau masih dicatat secara manual dibuku yang bisa saja buku tersebut mengalami kerusakan dan mengakibatkan data hilang. Padahal data tersebut sangat penting untuk mengetahui identitas para penyumbang dan jumlah bantuan yang diterima.

Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan sebuah aplikasi berbasis digital online yang dapat membantu para penyumbang ketika ingin memberikan bantuan tidak perlu mengantarkan ke posko bantuan. Aplikasi ini juga memudahkan para relawan ketika melakukan penggalangan bantuan dan kemudian melakukan pengambilan barang bantuan ke lokasi atau rumah para penyumbang serta. Selain itu aplikasi ini juga memudahkan dalam pengelolaan data bantuan. Berdasarkan latar belakang di atas, skripsi ini mengangkat judul "APLIKASI PENGGALANG BANTUAN DENGAN METODE CANVASING DOOR TO DOOR".

* 1. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah Bagaimana membuat aplikasi Penggalang Bantuan Dengan Metode Canvasing Door To Door yang baik, mudah di gunakan dan efisien.

* 1. Batasan Masalah

Agar Laporan ini tidak terlalu meluas dalam pembahasan rumusan masalah yang telah dirumuskan maka perlu ada pembatasan yang harus dibuat sehingga laporan ini lebih terarah dan fokus kesatu permasalahan. Adapun batasan masalah yang diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Sistem ini hanya berisi data penyubang yang meliputi data barang yang akan disumbangkan, data alamat penyumbang, data nomor telepon penyumbang dan data bencana.
2. Laporan yang dihasilkan berupa laporan data barang yang didonasikan dan laporan data penyumbang.
3. Sistem ini dibuat menggunakan Framework Laravel 7, Framework Vuejs 3 dan database MySQL.
4. Laporan pada aplikasi ini secara digital yang dilihat langsung oleh administrator di aplikasi secara detail *( paperless )*.
   1. Tujuan Peneliatian
      1. **Tujuan Subjektif**

Adapun tujuan subjektif dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Strata 1 (S1) program studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Indonesia Banjarmasin.
2. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama menempuh pendidikan di STMIK Indonesia Agar dapat bermanfaat bagi masyarakat dan dunia pendidikan.
   * 1. **Tujuan Obyektif**

Adapun tujuan obyektif dari penelitian ini adalah :

1. Merancang aplikasi penggalang bantuan secara digital pada Masyarakat Relawan Indonesia (MRI) Kabupaten Kotabaru.
2. Merancang aplikasi yang akan memudahkan para penyumbang ketika akan memberikan bantuan pada para korban bencana.
   1. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

* 1. Dapat mempermudah dalam melakukan penggalangan bantuan secara digital oleh Masyarakat Relawan Indonesia (MRI) Kabupaten Kotabaru.
  2. Para penyumbang hanya cukup membuka aplikasi secara online dan melakukan inputan barang yang ingin disumbangkan, nomor telepon, serta alamat pengambilan yang nantinya akan di ambil oleh team relawan.
  3. Pencatatan data barang dan data penyumbang secara otomatis oleh sistem.
  4. Mendapatkan jumlah bantuan yang lebih banyak.

1. LANDASAN TEORI
   1. **d**
   2. **d**
   3. **d**
2. D